

スコアー表の記入について

- ① 審判・記録の欄には、チーム・氏名を記入してください（特に審判の方）。
- ② 試合の開始時間、終了時間を記入してください。
- ③ 投手、捕手の欄は、先発の選手だけではなく途中で交代した場合はその選手の氏名（苗字のみでも可）も記入してください。
- ④ 本塁打の欄には、選手の氏名（苗字だけではなく名前まで）を記入してください。
- ⑤ 2本以上の本塁打は、数字ではなく「正」の字を記入してください。
- ⑥ 試合終了挨拶の前（整列時）に、両チームの監督（または代理の方）に確認のサインをもらってください。
- ⑦ 試合終了後、最終回の点数や、合計点数、×などの記入漏れがないかどうか、再度確認をしてください。

記入例（良い例）

令和4年(2022年)第45回 福岡ジュニアソフトボールフレンドシップリーグ 秋季リーグ戦 スコアー表 9月 4日 場所: ○○小学校 責任者: 福岡クラブ

審判		1塁側	3塁側	チーム名	得点							計	投手	捕手	本塁打	確認印
チーム名	氏名				1	2	3	4	5	6	7					
球審	筑豊 山田	福岡	北九州	北九州ソフトボール	0	0	0					0	山崎	甲斐		岡崎
2塁	〃 松本			福岡クラブ	0	8	×					8	樋口	谷口	徳田太郎	(行)
3塁	〃 橋本															
球審	福岡 木戸	筑後	筑豊	筑後ファイターズ	0	0	0	0	0			0	安村	川口		中村
2塁	〃 橋本			筑豊ジュニア	0	0	0	0	1	×		1	佐藤	山田		(逆)
3塁	〃 梅野															
球審	北九州 山口	筑後	福岡	筑後ファイターズ	0	0	0	0				0	安村 川口	川口、安村		中村
2塁	〃 松本			福岡クラブ	2	0	3	2	×			7	樋口	谷口	樋口俊輔 金子光彦T	(行)
3塁	〃 江藤															
球審	筑後 松本	筑豊	北九州	北九州ソフトボール	0	0	0	0				0	山崎 泰	甲斐		岡崎
2塁	〃 松本			筑豊ジュニア	1	2	0	1	×	(時間切れ)		4	佐藤 田中	山田	佐藤廉太	(逆)
3塁	〃 川添															
記録	〃 下田															
球審																
2塁																
3塁																
記録																

試合結果報告は、試合終了後直ちに、理事会グループラインへ送信してください。

記入例（悪い例）

試合開始時間、
試合終了時間の記入なし

審判、記録の記入なし

「×」の記入なし

合計得点の記入なし

場所、責任者の記入なし

令和4年(2022年)第45回 福岡ジュニアソフトボールフレンドシップリーグ 秋季リーグ戦 スコアー表 9月 4日 場所: ○○小学校 責任者: ○○

審判		1塁側	3塁側	チーム名	得点							計	投手	捕手	本塁打	確認印
チーム名	氏名				1	2	3	4	5	6	7					
球審	筑豊 山田	福岡	北九州	北九州ソフトボール	0	0	0					0	山崎	甲斐		岡崎
2塁	〃 松本			福岡クラブ	0	8						8	樋口	谷口	徳田太郎	(行)
3塁	〃 橋本															
球審	福岡 木戸	筑後	筑豊	筑後ファイターズ	0	0	0	0	0			0	安村	川口		中村
2塁	〃 橋本			筑豊ジュニア	0	0	0	0	1	×		1	佐藤	山田		(逆)
3塁	〃 梅野															
球審	北九州 山口	筑後	福岡	筑後ファイターズ	0	0	0	0				0	安村 川口	川口、安村		中村
2塁	〃 松本			福岡クラブ	2	0	3	2				7	樋口	谷口	樋口俊輔 金子光彦②	(行)
3塁	〃 江藤															
球審	筑後 松本	筑豊	北九州	北九州ソフトボール	0	0	0	0				0	山崎 泰	甲斐		岡崎
2塁	〃 松本			筑豊ジュニア	1	2	0	1				4	佐藤 田中	山田	佐藤	(逆)
3塁	〃 川添															
記録	〃 下田															
球審	北九州 山崎	筑豊	福岡	筑豊ジュニア	0	0	0	0				0	佐藤	山田		(逆)
2塁	〃 甲斐			福岡クラブ	0	0	0	12				12	樋口	谷口	牛島聡	(行)
3塁	〃 清本															
記録	〃 寺島															
球審																
2塁																
3塁																
記録																

試合結果報告は、試合終了後直ちに、理事会グループラインへ送信してください。

確認員（サイン）なし

「×」の記入なし

本塁打数を
数字で記入している

苗字のみで名前の記入なし

「×」および
「時間切れ」の記入なし

不可能な得点が記入されている
(7点差でコールドゲームとなるので、この場合の得点は最大でも10点まで)

その他、記録の注意点など

- ① グランド責任チームは、記録席としてテーブル、椅子、及びスコアー表、バインダー、筆記用具、ストップウォッチ（携帯電話の時計などは不可）、事例報告書の準備をお願いします。
- ② 本塁打かどうかの判断は球審がしますので、本塁打は球審に確認をとってから記入してください。
- ③ 記録の方は、球審以外に残り時間を教えてはいけません。
- ④ 怪我や事故で長時間試合が停止する場合は、球審の指示により時計を止めてください。
- ⑤ スコアー表のサインは、監督以外の方でも可となっています。確認をされる方は、バッテリー氏名、点数、本塁打数などの内容を確認した上でサインをしてください。
- ⑥ 確認サインをした後の訂正は、受付いたしません。
- ⑦ 試合終了後直ちに、理事会グループラインへ送信してください。